

## Lebendige Antike Ludwigshafen

**Von drei Hügeln hat (nach Theodor Heuss) Europa seinen Ausgang genommen: Von Golgatha, von der Athener Akropolis und vom römischen Kapitol.**

Deshalb ist die Beschäftigung mit der griechisch-römischen Antike eine wichtige Voraussetzung dafür, sich heute als Europäer empfinden zu können. Die gemeinsamen Grundlagen allen Interessierten zu erklären hat die Lebendige Antike Ludwigshafen sich zum Ziel gesetzt: Eine sehr aktuelle Aufgabe.

Weitere Informationen zur Lebendigen Antike Ludwigshafen finden Sie unter [www.lebendige-antike-ludwigshafen.de/](http://www.lebendige-antike-ludwigshafen.de/)

[Kursbereiche](#) >> [Politik - Gesellschaft - Umwelt](#) >> [Geschichte/Zeitgeschichte/Stadtgeschichte Ludwigshafen](#)

[>> Details](#)

### Details zu Kurs 241DA20020 Heute tauchen wir - in die Kinderwelt um 1900 ein

---

**Kursnummer**  
**241DA20020**

---

**Status**

---

**Titel**  
**Heute tauchen wir - in die Kinderwelt um 1900 ein**

---

**Info**  
Mit was haben die Kinder eigentlich vor hundertfünfundzwanzig Jahren gespielt? Es gab doch noch kein Internet und kein Tablet. Gab es überhaupt schon Spiele?  
Mit welchen Dingen sich die Kinder in Ludwigshafen um 1900 beschäftigten, werdet ihr in diesem Kurs erfahren.  
Und natürlich werden wir auch wieder kreativ sein; diesmal bastelt jedes Kind ein Verschwindetheater.  
Was das ist? Lasst euch überraschen.

Für Kinder von 6-10 Jahren

Die Veranstaltungen finden per Voranmeldung für maximal 8 Kinder statt (ein Wartelistenplatz bietet die Chance nachzurücken). Es handelt sich um ein kostenfreies Angebot in den Pfingstferien im Rahmen einer Kooperation mit dem Stadtmuseum der Stadt Ludwigshafen

---

**Veranstaltungsort**  
vhs, Bürgerhof, Raum 102

---

**Zeitraum**  
Fr. 24.05.2024 - Fr. 24.05.2024

---

**Dauer**  
1 Termin

---

**Uhrzeit**  
**11:30 - 13:00**

---

**Unterrichtseinheiten**  
2 x 45 Minuten

---

**Maximale Teilnehmerzahl**  
8

---

**Dozentin**

---

 [Kurstage](#)  [Anmelden](#)  [In den Warenkorb](#)  [Empfehlung](#)

 [Zurück](#)